REGULAMENTO GERAL

JOGOS UECE 2026

CAPÍTULO I - DO OBJETIVO GERAL

Art. 1º - Os Jogos UECE 2026 têm por objetivo geral proporcionar à comunidade acadêmica, sobretudo ao corpo discente da UECE, oportunidade de integração e entretenimento por meio de jogos desportivos entre estudantes dos *campi* da capital e do interior do estado.

CAPÍTULO II- DOS OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Art. 2º - Os Jogos UECE 2026 têm por objetivos específicos:

1. Incentivar a prática da atividade física e esportiva entre estudantes da UECE;
2. Ampliar o acesso ao complexo poliesportivo da UECE;
3. Promover o conhecimento sobre o esporte nas suas mais diversas formas de expressão;
4. Colaborar para a integração de estudantes dos diversos cursos de graduação de Centros/Faculdades da UECE na capital e no interior.

CAPÍTULO III - DOS PARTICIPANTES

Art. 3º - Para todos os fins, os participantes dos Jogos UECE 2026 deverão ser conhecedores deste regulamento, ficando sujeitos a todas as suas disposições e às penalidades que dele possam emanar.

Art. 4º - Os participantes dos Jogos UECE 2026 serão estudantes devidamente matriculados nos cursos de graduação presenciais da Universidade Estadual do Ceará, organizados por seus respectivos Centros/Faculdades.

Parágrafo único: Não poderão participar dos Jogos UECE 2026 estudantes em situação de estar sem matrícula institucional e trancamento total do curso.

Art. 5º - Nas modalidades em equipe, cada equipe representará o seu respectivo Centro/Faculdade, podendo ser composta por estudantes dos diversos cursos do Centro/Faculdade.

Parágrafo único: Cada estudante poderá participar de duas modalidades esportivas coletivas e duas modalidades individuais

Art. 6° - A inscrição dos participantes nos Jogos 2026 será de responsabilidade das direções dos respectivos Centros/Faculdades.

Art. 8° - A inscrição dos participantes será gratuita, sendo necessária, todavia, no ato do credenciamento, a doação de um quilo de alimento não perecível por atleta, a ser posteriormente doado ao Projeto Cozinhas Populares do Movimento dos Sem Terra (MST).

CAPÍTULO IV- DOS PODERES

Art. 9º - São poderes dos Jogos:

1. Comissão de Honra.

2. Comissão Organizadora.

Art. 10 - A Comissão de Honra dos Jogos UECE 2026 será composta pelo Magnífico Reitor; a Excelentíssima Secretária de Ciência, Tecnologia e Educação Superior; o Excelentíssimo Secretário do Esporte e Juventude; o Excelentíssimo Vice-reitor; o Chefe de Gabinete; a Pró-reitora de Políticas Estudantis; o Coordenador do Complexo Poliesportivo.

Art. 11 - A Comissão Organizadora será composta por:

a) Coordenação Técnica;

b) Comissão de Divulgação e Cerimonial;

c) Coordenação Geral;

d) Comissão Disciplinar;

e) Comissão de Saúde.

CAPÍTULO V - DAS MODALIDADES

Art. 12 - As modalidades que farão parte dos Jogos UECE 2026 serão:

a) Futsal Masculino;
b) Futsal Feminino;
c) Voleibol Masculino;
d) Voleibol Feminino;
e) Basquete 3x3 Masculino;
f) Basquete 3x3 Feminino;
g) Handebol Masculino;
h) Handebol Feminino;
i) Jiu Jitsu Masculino;
j) Jiu Jitsu Feminino;
k) Judô Masculino;
l) Judô Feminino;
m) Xadrez masculino;
n) Xadrez feminino;
o) Natação masculino
p) Natação feminino
q) Tênis de mesa masculino;
r) Tênis de mesa feminino;

CAPÍTULO VI - DO CRONOGRAMA

Art. 13 - O cronograma de organização e realização dos jogos envolve as seguintes atividades como seus respectivos períodos:

a) Lançamento/Divulgação dos Jogos UECE 2026: setembro
b) Credenciamento dos atletas: 25 de novembro (quarta-feira)
c) Realização dos jogos: 26 a 28 de novembro (quinta-feira a sábado)

CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

Art. 14 - Em cada modalidade serão premiados com medalhas os atletas e/ou equipes que ficarem classificados como primeiros, segundos e terceiros colocados, sendo que os primeiros colocados de cada modalidade receberão, ainda, um troféu que ficará para o Centro/Faculdade vencedor (a).

CAPÍTULO VIII - DO LOCAL, DOS DIAS E HORÁRIOS DOS JOGOS

Art. 15 - Os Jogos UECE 2026 serão realizados no Complexo Poliesportivo da UECE, localizado no *campus* do Itaperi, nos dias 26 a 28 de novembro de 2026.

Art. 16 - O credenciamento dos atletas ocorrerá no Espaço Patativa do Assaré, no dia 25 de novembro, de 16 às 18h, quando deverá ser feita a doação de 1 kg de alimento não perecível para efeito de confirmação da inscrição.

Art. 17 - A abertura dos Jogos UECE 2026 será realizada no dia 26 de novembro, às 08h no Complexo Poliesportivo da UECE, no *campus* do Itaperi.

Art. 18 - Nos dias 26 e 27 de novembro os confrontos poderão se estender até as 22 horas.

CAPÍTULO IX - DOS ATOS DISCIPLINARES

Art. 19 - Os integrantes que agirem com preconceito e discriminação, desrespeitarem e agredirem verbalmente, fisicamente ou moralmente os árbitros, adversários, torcida e comissão organizadora serão **desclassificados**.

Parágrafo único: Nas situações previstas no caput deste artigo, a equipe a qual o participante representa também será desclassificada do torneio e os envolvidos não poderão participar das próximas edições dos Jogos UECE.

Art. 20 - Os atos indisciplinares serão julgados pelas comissões disciplinares e organizadora, que tomarão as devidas providências.

Parágrafo único: A torcida não poderá utilizar instrumentos durante as partidas

CAPÍTULO X - DAS NORMAS TÉCNICAS

HANDEBOL

Art. 21 - O jogo de Handebol será realizado de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Handebol (IHF), adotadas pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste Regulamento, devendo seguir as seguintes regras:

I - O capitão oficial de cada equipe será responsabilizado pela:

a) representação oficial de sua equipe, perante a Arbitragem, a Comissão Organizadora e a Coordenação do evento;

b) conduta dos integrantes da delegação nos locais de competição;

c) conservação dos locais de competição;

d) solicitação de tempo para sua equipe.

II - Somente o capitão pode se dirigir à arbitragem, à mesa técnica e à comissão técnica de cada modalidade em específico.

III - A torcida não deve adentrar a região das quadras.

IV - Os reservas não podem sair da área a eles determinada no decorrer do jogo, exceto em casos de substituição.

V - O descumprimento de alguma dessas regras está suscetível à punição de acordo com o regulamento da CBHb, qual seja, tiro livre.

VI - Cada Centro/Faculdade participante deverá selecionar de 7 (sete) a 10 (dez) atletas

VII - Para iniciar a partida, a equipe deve ter pelo menos 5 jogadores em quadra, sem alteração da equipe adversária.

VIII - Todas as equipes terão 2 minutos de aquecimento no início da partida.

IX - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 3 (três) minutos entre os tempos ou em menor tempo, desde que confortável para ambos os times.

X - Ao final o jogo será disputado em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos.

XI - Cada equipe terá 1 (um) tempo técnico de 1 minuto por período de jogo.

XII - O sistema de pontuação nos grupos será:

a) Vitória: 02 pontos.

b) Derrota: 0 ponto.

c) Ausência - 0 ponto.

d) Em caso de empate na fase de grupo será decidido por cobranças alternadas de tiro de 7 metros.

e) Em caso de W.O será utilizado o maior saldo de gol do grupo.

XIII - As substituições ocorrerão livremente e de forma ilimitada, desde que permaneça a delimitação do regulamento e que ocorram à frente do banco de reservas da respectiva equipe, não sendo necessário informar à mesa a substituição.

XIV - O atleta só poderá entrar em quadra quando o outro tiver saído, sendo que interrupções antidesportivas de substituição ou erros de substituição serão suscetíveis à punição de 2 minutos, como consta no regulamento oficial.

XV - As blusas ou coletes utilizados pela equipe devem ser uniformizados e com numeração, devendo cada jogador ter a sua numeração.

XVI - O goleiro deverá utilizar um uniforme com cores diferentes dos outros companheiros, sendo que, caso opte por fazer uma blusa igual à dos demais, deverá fazer uso do colete fornecido pela organização, não excluindo a necessidade da logo dos Jogos UECE.

XVII - O calção/legging do goleiro e da equipe não precisa estar numerado, mas deve ser de cor padrão, não sendo permitido o uso de jeans.

XVIII - É obrigatório o uso de tênis.

XIX - Não está autorizado o uso de acessórios como brincos, colar, anel, objetos cortantes ou mesmo unhas grandes, durante a partida e os participantes que descumprirem esta regra serão excluídos da partida.

XX - Os critérios de desempate serão:

a) Maior qualificação em confrontos diretos;
b) Maior saldo de gols;
c) Menor número de cartões amarelos;
d) Menor número de cartões vermelhos;
e) Menor quantidade de tempos de 2 minutos;
f) Confronto direto;
g) Penalidades.

XXI - Na semifinal e final, em caso de empate, serão disponibilizados 2 períodos de 5 minutos, sendo que o jogo só segue para o segundo período se permanecer empatado e, caso ainda permaneça empatado, a partida será disputada em forma de lances de 7(sete) metros, de forma alternada, até que saia o vencedor. Os jogadores autorizados são os não excluídos ou desqualificados ao final da partida.

XXII - Qualquer eventualidade não listada no regulamento será solucionada somente pelo coordenador técnico da modalidade.

Sistema de disputa

Masculino: As nove equipes serão distribuídas em três grupos, com três equipes cada. Classificar-se-ão para a fase semifinal os primeiros colocados de cada grupo e a equipe com melhor desempenho entre as segundas colocadas dos três grupos.

Semifinais:

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × Melhor segundo colocado geral.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 1º colocado do Grupo C.

Feminino – As seis equipes serão distribuídas em dois grupos, com três equipes cada. Classificar-se-ão para a semifinal os primeiros e segundos colocados de cada grupo.

Semifinais: O 1º colocado de cada grupo enfrenta o 2º colocado do grupo oposto. Os vencedores disputam a final.

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × 2ª colocado do grupo B.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 2º colocado do Grupo A.

BASQUETE 3X3

Art. 22 - Para esta competição serão adotadas as regras dos jogos de Basquete Oficiais da FIBA, sendo válidas para todas as situações de jogo não especificamente mencionadas nas seguintes regras do Jogo 3x3:

I - A torcida não poderá adentrar a região das quadras.

II - Os reservas não podem sair da área a eles determinada no decorrer do jogo, exceto em casos de substituição.

III - Cada equipe poderá inscrever 6 (seis) atletas.

IV - É obrigatória a presença de 3 (três) atletas em quadra.

V - Vencerá a equipe que, ao final do tempo de partida (10 minutos corridos), consiga fazer mais pontos, ou que realize primeiro os 21 pontos antes do encerramento do tempo determinado.

VI- Durante a partida toda vez que houver troca de posse de bola a equipe com a posse deverá sair da área do garrafão.

VII - Em caso de empate na fase eliminatória, será jogado um período de 3 minutos, em que ganhará o time que conseguir marcar 2 pontos de vantagem na partida.

VIII - O capitão oficial de cada equipe terá as seguintes responsabilidades:

a) Participar do sorteio inicial da partida;

b) Entregar a escalação inicial de sua equipe para a arbitragem;

c) Pedir tempo.

IX - Somente o capitão pode se dirigir à arbitragem, à mesa técnica e à comissão técnica de cada modalidade em específico.

X - Não haverá limite de substituições.

XI - Cada equipe terá direito a 1 (um) pedido de tempo por partida, exceto na final.

XII - Na final, cada equipe terá direito a 2 (dois) pedidos de tempo por partida.

XIII - As blusas utilizadas pela equipe devem ser uniformizadas e com numeração, devendo cada jogador ter a sua numeração.

XIV – O Calção/legging e meia não precisa estar numerado mas deve ser de cor padrão (única), não sendo permitido o uso de jeans.

XIV - É obrigatório o uso de tênis.

XV - Não está autorizado o uso de acessórios como brincos, colar, anel, objetos cortantes ou mesmo unhas grandes, durante a partida e os participantes que descumprirem esta regra serão excluídos da partida.

XVI - Em caso de empate em relação ao número de vitórias, serão adotados os seguintes critérios:

a) 1º critério: Número do saldo de pontos;

b) 2º critério: Número de faltas antidesportiva;

c) 3º critério: Número de faltas técnicas;

d) 4º critério: Será levado em consideração o jogo entre os empatados, passando de fase o vencedor do confronto.

XVIII - Qualquer eventualidade não listada no regulamento será solucionada somente pelo coordenador técnico da modalidade.

Sistema de disputa

Masculino: As oito equipes serão distribuídas em dois grupos, com quatro equipes cada. Classificar-se-ão para a semifinal os primeiros e segundos colocados de cada grupo.

Semifinais: O 1º colocado de cada grupo enfrenta o 2º colocado do grupo oposto. Os vencedores disputam a final.

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × 2ª colocado do grupo B.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 2º colocado do Grupo A.

Feminino – As seis equipes serão distribuídas em dois grupos, com três equipes cada. Classificar-se-ão para a semifinal os primeiros e segundos colocados de cada grupo.

Semifinais: O 1º colocado de cada grupo enfrenta o 2º colocado do grupo oposto. Os vencedores disputam a final.

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × 2ª colocado do grupo B.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 2º colocado do Grupo A.

FUTSAL

Art. 23 - Os jogos de futsal serão realizados de acordo com as regras oficiais de Futsal da Confederação Brasileira de Futebol de Salão Futsal (CBFS), respeitando-se as seguintes regras deste regulamento:

I - O capitão oficial de cada equipe será responsabilizado pela:

a) representação oficial de sua equipe, perante a Arbitragem, a Comissão Organizadora e a Coordenação do evento;

b) conduta dos integrantes da delegação nos locais de competição;

c) conservação dos locais de competição;

d) solicitação de tempo para sua equipe.

II - Somente o capitão pode se dirigir à arbitragem, à mesa técnica e à comissão técnica de cada modalidade em específico.

III - Nesta competição, a tolerância de atrasos será de 5 minutos e, caso as duas equipes não estejam dentro de quadra e devidamente prontas para o início da partida, será validado um W.O.

IV - As equipes deverão vestir uniformes padronizadas com shorts, blusas e tênis e só serão permitidos uniformes ou coletes com numerações.

V - O número máximo de participantes por equipes é 10 (dez), tanto na categoria masculina como na categoria feminina.

VI - A torcida não deve adentrar a região das quadras.

VII - Os reservas não podem sair da área a eles determinada no decorrer do jogo, exceto em casos de substituição.

VIII - A comissão organizadora não se responsabilizará por choque de horários.

IX - O descumprimento de alguma dessas regras está suscetível à punição de acordo com o regulamento da CBFS.

X - Cada equipe poderá inscrever de 5 (cinco) a 10 (dez) atletas, sendo que cada time terá que ser composto por no mínimo 5 atletas.

XI - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 3 (três) minutos entre os tempos, e a final será disputada em 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos.

XII - Cada time terá 1 (um) pedido de tempo técnico por período de jogo.

XIII - O sistema de pontuação nos grupos será:
a) Vitória: 03 pontos.
b) Empate: 01 ponto.
c) Derrota: 0 ponto.
d) Ausência: 0 ponto.

XIV - Em caso de empate nas fases finais, a partida será disputada em forma de penalidades máximas, (3x3 pênaltis), até que saia o vencedor.

XV - As substituições ocorrerão livremente e de forma ilimitada, desde que permaneça a delimitação do regulamento, não sendo necessário informar à mesa a substituição.

XVI - O atleta só poderá entrar em quadra quando o outro tiver saído.

XVII - As blusas ou coletes utilizados pela equipe devem ser uniformizados e com numeração, devendo cada jogador ter a sua numeração.

XVIII - O goleiro deverá utilizar um uniforme com cores diferentes dos outros companheiros, sendo que, caso opte por fazer uma blusa igual à dos demais, deverá fazer uso do colete fornecido pela organização, não excluindo a necessidade da logo dos Jogos UECE.

XIX - O calção/legging do goleiro e da equipe não precisa estar numerado, mas deve ser de cor padrão, não sendo permitido o uso de jeans.

XX - É obrigatório o uso de tênis.

XXI - Não está autorizado o uso de acessórios como brincos, colar, anel, objetos cortantes ou mesmo unhas grandes, durante a partida e os participantes que descumprirem esta regra serão excluídos da partida.

XXII - Os critérios de desempate serão:

a) Maior número de vitórias;
b) Maior saldo de gols;
c) Maior número de gols marcados;
d) Menor número de gols sofridos;
e) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
f) Menor número de cartões amarelos recebidos;
g) Confronto direto;
h) Penalidades entre os times em questão.

XXIII - Qualquer eventualidade não listada no regulamento será solucionada somente pelo coordenador técnico da modalidade.

Sistema de disputa:

Masculino: 2 grupos com 4 equipes e 1 grupo com 3 equipes. Avançam para o triangular final os primeiros colocados de cada grupo.

Feminino – As oito equipes serão distribuídas em dois grupos, com quatro equipes cada. Classificar-se-ão para a semifinal os primeiros e segundos colocados de cada grupo.

Semifinais: O 1º colocado de cada grupo enfrenta o 2º colocado do grupo oposto. Os vencedores disputam a final.

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × 2ª colocado do grupo B.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 2º colocado do Grupo A.

VOLEIBOL

Art. 24 - Para esta competição, serão adotadas as regras oficiais de voleibol aprovadas pelo 34º Congresso da FIVB (2014), salvo o estabelecido neste regulamento, que traz as seguintes regras:

I - A torcida não poderá adentrar a região das quadras.

II - Os reservas não podem sair da área a eles determinada no decorrer do jogo, exceto em casos de substituição.

III - Cada equipe poderá inscrever 10 (dez) atletas.

IV - Vencerá a partida a equipe que vencer 2 sets.

V – Nos jogos da fase de grupo, vencerá o 1 set a equipe que primeiro alcançar a marca de 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Na Final, os sets ocorrerão com 21 pontos.

VI - Em caso de empate, o Tie-break será jogado até que uma das equipes alcance a marca de 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos.

VII - O capitão oficial de cada equipe terá as seguintes responsabilidades:

a) Participar do sorteio inicial da partida;
b) Entregar a escalação inicial de sua equipe para a arbitragem;
c) Pedir tempo.

IX - Somente o técnico e o capitão da equipe podem se dirigir à arbitragem, à mesa técnica e à comissão técnica de cada modalidade em específico.

X - Não haverá limite de substituições.

XI - Um jogador reserva poderá entrar em quadra no lugar de um jogador de formação inicial mais de uma vez por set, entretanto, este só poderá ser substituído pelo mesmo jogador titular.

XII - Cada equipe terá direito a 1 pedido de tempo por set, exceto na final.

XIII - Na final, cada equipe terá direito a 2 pedidos de tempo por set.

XIV - As blusas ou coletes utilizados pela equipe devem ser uniformizados e com numeração, devendo cada jogador ter a sua numeração.

XV - O líbero deverá utilizar um uniforme com cores diferentes dos outros companheiros, sendo que, caso opte por fazer uma blusa igual à dos demais, deverá fazer uso do colete fornecido pela organização, não excluindo a necessidade da logo dos Jogos UECE.

XVI - O calção/legging da equipe não precisa estar numerado, mas deve ser de cor padrão, não sendo permitido o uso de jeans.

XVII - É obrigatório o uso de tênis.

XVIII - Não está autorizado o uso de acessórios como brincos, colar, anel, objetos cortantes ou mesmo unhas grandes, durante a partida e os participantes que descumprirem esta regra serão excluídos da partida.

XIX - Em caso de empate em relação ao número de vitórias, serão adotados os seguintes critérios:

a) 1º critério: Número de sets vencidos;

b) 2º critério: Número de pontos conquistados;

c) 3º critério: Número de cartões vermelhos;

d) 4º critério: Número de cartões amarelos;

e) 5º critério: Será levado em consideração o jogo entre os empatados, passando de fase o vencedor do confronto.

XI – Em virtude de alguma possível ocorrência quanto ao número de jogadores não nos responsabilizaremos por atrasos/choques de horários.

XII - Qualquer eventualidade não listada no regulamento será solucionada somente pelo coordenador técnico da modalidade.

Sistema de disputa

Masculino: 1 grupo com quatro equipes e 3 grupos com 3 equipes. Classificar-se-ão para a semifinal os primeiros colocados de cada grupo.

Semifinais:

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × 1ª colocado do grupo C.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 1ª colocado do Grupo D.

Feminino – 3 grupos com 3 equipes.

Semifinais:

- Jogo 1: 1º colocado do Grupo A × Melhor segundo colocado geral.
- Jogo 2: 1º colocado do Grupo B × 1º colocado do Grupo C.

JIU-JITSU

Art. 26 - As lutas de Jiu-Jitsu serão realizadas de acordo com as regras oficiais da International Brazilian Jiu-Jitsu Federation (IBJJF), com algumas adaptações para as lutas dos Jogos UECE, conforme as seguintes regras:

I - A torcida não deve adentrar no tatame.

II - Os pontos serão assinalados pelo árbitro da luta sempre que o atleta estabilizar uma posição por 3 (três) segundos.

III - Os pontos se manifestam nas seguintes situações:

a) 4 pontos: Montada, Montada pelas costas, Pegada pelas costas;

b) 3 pontos: Passagem de guarda;

c) 2 pontos: Queda, Raspagem, Joelho na barriga.

IV - As chaves de todas as categorias (divulgadas um dia antes da luta) e seus respectivos atletas funcionarão em sistema de:

a) Eliminação simples: O perdedor é eliminado e o vencedor prossegue na disputa.

b) Chave de 3: o vencedor segue para a final e o perdedor segue para enfrentar o terceiro atleta da chave, sendo que o atleta que vencer a segunda luta, mesmo que seja o perdedor da primeira luta, segue então para a final com o vencedor da primeira luta.

V - As lutas serão decididas por:

a) *Desistência:* Quando o atleta dá duas batidas com a palma da mão em qualquer superfície de forma visível ou quando emite qualquer tipo de som que expressa dor ao ser vítima de um golpe encaixado.

b) *Desclassificação*: Quando um dos atletas cometer faltas previstas neste regulamento.

c) *Perda dos sentidos*: O atleta será declarado perdedor da luta quando perder os sentidos por golpe legal aplicado pelo adversário ou por acidentes que não forem causados pelo adversário de forma ilegal, sendo que o atleta que perder os sentidos por trauma não poderá retornar à lutar na mesma competição e deverá ser encaminhado para atendimento médico.

d) *Contagem do placar*: Será declarado vencedor da luta o atleta que tiver mais pontos que o adversário ao término do tempo regulamentar de combate.

e) *Decisão do árbitro*: Se ao término do combate, os atletas apresentarem o mesmo número de pontos, vantagens e punições, caberá ao árbitro declarar o vencedor, levando em consideração o atleta que foi mais ofensivo durante a luta e chegou mais perto de conseguir posições passíveis de pontuação ou finalizações.

f) *Interrupção:* Pode o*correr nas seguintes situações:*

1. Quando um dos atletas alega estar sentindo câimbras, este será declarado perdedor da luta;
2. Quando o árbitro percebe que um golpe encaixado pode expor o atleta a sérios danos físicos;
3. Quando o médico declara que um dos atletas não tem condições de continuar no combate;
4. Quando um atleta apresenta sangramento que não é possível ser estancado, mesmo após os dois atendimentos médicos a que cada atleta tem direito para cada contusão, que devem ser solicitados segundo avaliação do árbitro;
5. Quando um dos atletas vomita ou perde o controle de suas necessidades fisiológicas, apresentando micção ou evacuação involuntária.

VI - Os kimonos devem ser inteiramente das cores branco, azul ou preto, não sendo aceitos kimonos com paletós e calças de cores diferentes.

VII - Não é permitido o uso de camisas por baixo do kimono, com exceção do feminino, em que será obrigatório o uso de camisa de tecido elástico colada ao corpo por debaixo do kimono, com mangas curtas ou compridas.

VIII - O kimono não pode apresentar remendos, rasgos, estar molhado, sujo ou apresentar odores desagradáveis.

IX - O atleta deve apresentar unhas dos pés e das mãos cortadas e curtas.

X - Cabelos longos devem ser presos para não causar incômodo ao outro competidor.

XI - O atleta deve utilizar calçados até a beira da área de luta nos locais onde isso for permitido.

XII - Será desclassificado o atleta que agredir física ou verbalmente, ou ainda se utilizar de gestos obscenos direcionados ao adversário, à mesa central, aos mesários, ao árbitro ou ao público, antes, durante ou após a luta.

XIII - Será desclassificado o atleta que morder, puxar cabelos, aplicar golpes nos órgãos genitais, nos olhos, ou qualquer golpe traumático intencional, tal como soco, cotovelada, joelhada, cabeçada, pontapé, etc.

XIV - Será desclassificado o atleta que, durante a luta ou ao comemorar a vitória, agir de forma ofensiva ou desrespeitosa ao adversário ou ao público, utilizando palavras ou gestos.

XV - Será desclassificado o atleta que tiver atitudes consideradas incompatíveis ao ambiente de competição, bem como praticar qualquer delito, mesmo que antes do início ou após o encerramento do combate.

XVI - O atleta poderá ser desclassificado por WO, caso no momento da pesagem única ou das chamadas para a luta, ele seja chamado pelo staff duas vezes com um intervalo de 5 minutos entre elas e não apareça para dar o seu nome ao staff.

XVII - O atleta que ultrapassar o peso indicado na sua categoria será desclassificado.

XVIII - O tempo de combate para categoria feminino será de 4 minutos, e para a categoria masculino será de 5 minutos (para todas as faixas e categorias).

XIX - O atleta que quiser recorrer a luta, deverá, por meios próprios, ter gravado o combate completo, caso em que o árbitro reunir-se-á com a coordenadora técnica e entrarão em um consenso de acordo com as regras.

XX - Serão proibidos os seguintes golpes, visando à integridade do atleta:

a) Tiro de guarda;

b) Mão de vaca;

c) Cruzar o pé de fora para dentro;

d) Puxar o pescoço no triângulo;

e) Chave de calcanhar, de virilha, de bíceps e americana no pé;

f) Pegada por dentro da calça.

XXI - Qualquer eventualidade não listada no regulamento será solucionada somente pela coordenadora técnica da modalidade.

Sistema de Disputa:

#Masculino

Categoria Absoluto pesadíssimo de 85 a 100 Kg (Faixa azul e branca)

Categoria Leve/Pesada de 56 a 79Kg (Faixa azul e branca)

Categoria Absoluto Roxo e Preto de 75 a 95Kg

#Feminino

Categoria Absoluto branca de 50 a 70 Kg

Categoria Absoluto azul 63 a 92kg

TÊNIS DE MESA

I - A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com este Regulamento e seguirá as Regras da ITTF (International Table Tennis Federation).

II - Serão disputadas as categorias:

a) Individual Feminino;

b) Individual Masculino;

III - O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

IV - Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo após a contagem de 5 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedora) por 03x00 com parciais de 11x00 em cada set. Caso nenhum dos(as) estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os(as) estudantes atletas.

AUSÊNCIA (WO)

Tênis de Mesa 3x0 - 11x0 11x00 11x00

V - Não será permitido o uso do uniforme a seguir: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.

Em caso de Fase Classificatória:

a) Quando no mesmo grupo 02 (dois) estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.

VII - Todos os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos.

IX - Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

X - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Comissão executiva e geral.

XI - Nesta competição, a tolerância de atrasos será de 5 minutos e, caso um dos atletas não se encontre no devido local de sua partida, será validado um W.O.

Sistema de disputa

Masculino – Rodízio simples, com 1 grupo com 4 atletas e 1 grupo com 5 atletas, avançando os dois primeiros colocados de cada grupo para as semifinais.

Feminino – Rodízio simples, com 2 grupos de 4 atletas, avançando os dois primeiros colocados de cada grupo para as semifinais.

Semifinais: O 1º colocado de cada grupo enfrenta o 2º colocado do grupo oposto. Os vencedores disputam a final.

JUDÔ

Art. 27 - Será disputado na classe: Absoluto seguindo as regras, normas e tabela de pesos da Confederação Brasileira de Judô (CBJ) presentes no Regulamento Nacional de Competições 2023:

I – As categorias de pesos serão divididas da seguinte forma:

a) Masculino: Absoluto;

b) Feminino: Absoluto;

II - Não haverá graduação mínima para participação no evento competitivo;

III – Cada luta terá a duração de 04 Minutos;

a) IV – Será adotado o seguinte sistema de disputa:

b) Chaveamento com eliminatórias simples em que houver 06 (seis) ou mais atletas;

c) Rodízio para até 05 (cinco) atletas inscritos;

e) Melhor de 03 (três) lutas com até 02 (dois) atletas inscrito

V – Será obrigatório o uso do Judo-gi todo branco ou todo azul.

VI - Será realizado um único sorteio, para compor o chaveamento da competição 01 (uma) hora antes do início dos combates, no dia da realização do evento.

VII – Os técnicos que deverão estar trajados com calça comprida, camisa de manga e sapato fechado, caso o técnico se apresente em discordância desses termos, o mesmo não será autorizado a participar do evento

VIII - Os atletas que desrespeitarem, agredirem verbalmente, fisicamente ou moralmente os árbitros, adversários, torcida ou comissão organizadora será expulso do torneio e não participarão do evento esportivo.

IX - A torcida não deve adentrar no tatame.

X - Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora do evento.

XI – Em caso de participação de atletas cegos, as lutas seguirão o formato estabelecido pela Confederação Brasileira de Desportos de Deficientes Visuais (CBDV).

Sistema de Disputa:

#Masculino

Categoria 56 a 68Kg

Categoria 70 a 80 Kg

#Feminino

Categoria 50 a 55 Kg

Categoria 94 a 100kg

XADREZ

I - A competição de Xadrez será realizada de acordo com este Regulamento.

II - A competição seguirá as Regras da FIDE (International Chess Federation).

III- Excetuando-se o descrito neste regulamento, as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do Xadrez, publicadas pela Federação Internacional de Xadrez, válidas a partir de 1º de outubro de 2018.

IV - Cada Centro/Faculdade poderá inscrever o quantitativo de 2 estudantes masculinos e 2 femininos.

V- Os estudantes atletas serão classificados em ordem decrescente de acordo com o Rating FIDE na modalidade clássica. Para os estudantes atletas que não possuírem, será utilizado o Rating LBX do dia do início da competição, desde que esse rating seja superior a 1800 pontos.

VI – O (a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com o seguinte material:

a) Um jogo de peças padrão oficial;
b) Um relógio digital de Xadrez em perfeito estado de funcionamento;
c) a caneta esferográfica.

VII- O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência de 30 minutos e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

a) Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação.

VIII- O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

IX - As competições serão disputadas pelo sistema suíço em 06 (seis) rodadas, com a utilização de programa de emparceiramento especifico (Swiss Manager), sendo adotados na ordem os seguintes critérios de desempates:

a) Confronto direto (código 11);

b) Buchhols com corte do pior resultado (código 37);

c) Buchhols sem corte (código 37);

d) Sonneborn-Berger (código 52);

e) Maior número de vitórias (código 12).

X - O tempo de reflexão para cada estudante atleta será de 15 (quinze) minutos com acréscimo de 5 (cinco) segundos por jogada.

XI-. Não serão permitidos empates sem o consentimento da arbitragem com menos de 5 (cinco) lances.

XII- O prazo para caracterização do WO será de 15 (quinze) minutos contados a partir do início da rodada.

XIII-. A Reunião Informativa da modalidade tratará de assuntos referentes à competição, tais como: ratificação de inscrições, orientações gerais, além de outros assuntos correlatos.

XIV - Terminada a competição serão declaradas: Campeãs, Vice-Campeãs e 3ªs colocadas, os atletas com o maior número de pontos após o término das seis rodadas.

XV- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

NATAÇÃO

Art. 28º - Para esta competição, serão adotadas as regras oficiais de natação da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), salvo as disposições específicas estabelecidas neste regulamento.

I – Organização e local da competição: A competição será organizada de acordo com as normas da CBDA, com os ajustes necessários às características do evento.
As provas serão realizadas em piscina de 50 metros de comprimento, com 8 raias e profundidade de 2,50 metros.

II – Prova de 50 metros Livre:

a) Distância: 50 metros;
b) Modalidade: nado livre, sendo permitido ao atleta utilizar qualquer estilo de natação (geralmente nado estilo - Crawl);
c) Saída: será realizada a partir do bloco de partida, devendo os atletas posicionar-se adequadamente antes do sinal de largada;
d) O atleta deverá completar os 50 metros mantendo-se na raia que lhe foi designada durante toda a prova;
e) O toque de chegada deverá ser realizado na parede, com qualquer parte do corpo.

III – Participação: Cada Centro Acadêmico poderá inscrever até 2 (dois) atletas em cada prova, sendo 02 (dois) masculino e 02 (dois) feminino, como prova Oficial dos Jogos UECE 2026.

IV – Equipamentos obrigatórios: Para a realização das provas, será obrigatório o uso de touca e óculos de natação. Os atletas deverão utilizar vestimenta adequada à modalidade, sendo permitida sunga ou short de compressão para os atletas do sexo masculino e maiô para as atletas do sexo feminino.

Parágrafo Único – Não serão disponibilizados equipamentos de uso pessoal por parte da organização.
V – Regras de Competição:
Parágrafo Primeiro – Sistema de Classificação da Prova Oficial:

a) As provas serão divididas em baterias classificatórias, podendo conter até 8 (oito) atletas em cada bateria, dependendo da quantidade de atletas inscritos nas categorias masculino e feminino;

b) As baterias serão formadas por meio de sorteio conforme Congresso Técnico da competição, sendo que em uma mesma bateria, não poderá conter atletas do mesmo Centro Acadêmico nas categorias masculino e feminino;
c) Serão considerados os 1º (primeiro) e 2º (segundo) colocados de cada bateria e, 2 (dois) melhores 3º (terceiro) tempos, para a formação da bateria Final nas categorias masculino e feminino;
d) Na Bateria Final serão considerados os: 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) colocados nas categorias masculino e feminino.

Parágrafo Segundo – Saída e chegada:
a) A saída será realizada a partir do bloco de partida e controlada por sinal sonoro;
b) O toque de chegada na prova de 50 metros, deverá ser realizado na parede, com qualquer parte do corpo.

VI – Desclassificação: O atleta poderá ser desclassificado nas seguintes situações:
a) Não completar a prova de acordo com as regras estabelecidas;
b) Não realizar corretamente o toque de chegada;
c) Invadir a raia de outro concorrente durante a prova, quando houver interferência ou vantagem decorrente da ação;
d) Descumprir as normas estabelecidas para a saída, incluindo a antecipação ao sinal de largada;
e) Não utilizar os equipamentos e vestimentas obrigatórios estabelecidos neste regulamento.

VII – Normas de comportamento:
a) É proibido o uso de equipamentos eletrônicos, como relógios e fones de ouvido, durante a realização das provas;
b) Os atletas deverão manter comportamento respeitoso com os demais competidores, árbitros, organização e participantes do evento;
c) A torcida não poderá adentrar a área destinada à piscina e à realização das provas;
d) As torcidas deverão respeitar os árbitros e os adversários, evitando manifestações ou ações que possam interferir na arbitragem ou no andamento da competição.
e) Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora, com base nas regras da CBDA.

VIII – Premiação: Serão premiadas a 1ª colocação (troféu e medalha), 2ª colocação (medalha) e 3ª (medalha) colocação dos:
- 50 metros – feminino;

- 50 metros – masculino;

IX – O atleta terá tolerância de 05 (cinco) minutos após o horário determinado para sua prova. Após esse período, será considerado desistência e não poderá participar da prova.

X – Considerações Finais:

a) Alterações no Regulamento: A organização reserva-se o direito de fazer ajustes no regulamento, de acordo com as necessidades do evento, respeitando sempre as normas e princípios da natação.
b) Casos Omissos: Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora, com base nas regras da CBDA.