



Universidade Estadual do Ceará
Centro de Ciências e Tecnologia
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

D i s c i p l i n a	
Denominação: Análise e Projeto de Software	Código: CT908
Número de Créditos: 04	Carga Horária: 68 horas
Pré-requisitos: Engenharia de Software (CT904)	
Ementa: Introdução a Modelagem de sistemas. Linguagem de Modelagem Unificada (UML). Processos de desenvolvimento de software. Modelagem de Requisitos. Modelagem de classes de análise. Modelagem de interação. Projeto de classes de software. Projeto de Arquitetura. Projeto de Banco de dados.	
Objetivos: Essa disciplina tem como objetivo apresentar os conceitos de análise e projeto de sistemas orientados a objetos utilizando UML como linguagem de modelagem, e apresentar técnicas para projeto de classes, arquitetura, e banco de dados.	
Conteúdo Programático:	
<ol style="list-style-type: none">1) Introdução<ol style="list-style-type: none">a) Modelagem de Sistemas de softwareb) Evolução histórica da modelagem.c) A Linguagem de Modelagem Unificada (UML)2) Processos de desenvolvimento de software<ol style="list-style-type: none">a) Atividades típicas de um desenvolvimentob) Modelos de Ciclo de vidac) RUP x Métodos Ágeis3) Modelagem de requisitos<ol style="list-style-type: none">a) Modelo de casos de usob) Estórias de usuário.4) Modelagem de classes de análise<ol style="list-style-type: none">a) Principais elementos da análiseb) Diagrama de classesc) Diagrama de objetosd) Técnicas para identificação de classes e atributos5) Modelagem de interações<ol style="list-style-type: none">a) Principais elementos da interaçãob) Diagrama de Sequênciac) Diagrama de Colaboração6) Projeto de classes de software<ol style="list-style-type: none">a) Refinamento das classes de análise para classes de projetob) Padrões de projeto7) Projeto de arquitetura<ol style="list-style-type: none">a) Principais estilos de arquiteturasb) Padrões arquiteturais8) Modelagem de estados e atividades<ol style="list-style-type: none">a) Diagrama de estados	

- b) Diagrama de Atividades
- 9) Projeto de Banco de dados
 - a) Mapeamento de objetos para o modelo relacional
 - b) Construção da camada de persistência

Metodologia:

Aulas teórico-expositivas dos conteúdos

Uso de laboratório e simuladores

Apresentação de um projeto

BIBLIOGRAFIA:**Básica:**

1. Princípios de Análise e Projeto de Sistema com UML, 3ª. Edição, Eduardo Bezerra, Ed. Campus. 2015.
2. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos, 3ª. Edição, Raul Wazlawick, Ed. Campus. 2014.
3. Análise e Projeto de Sistemas - 5ª Ed, Dennis, Alan; Wixom, Barbara Haley; Roth, Roberta M, Ed. LTC. 2014.

Complementar:

1. Análise e Projeto de Sistemas – Estudo Prático, 1ª. Edição. William Pereira Alvez. Ed. Érica. 2017.
2. Análise e Projeto de Sistemas, 1ª Edição. Lucas Nogueira Padrão. Ed. Viena. 2014.
3. UML Essencial: Um Breve Guia para a Linguagem-padrão de Modelagem de Objetos, 3ª. Edição. Martin Fowler. Ed. Bookman. 2005.
4. UML 2. Guia Prático, 2ª. Edição. Gilleanes T. A. Guedes. Ed. Novatec. 2014.
5. UML 2.5. Do requisito à Solução, 1ª. Edição. Adilson da Silva Lima.